

## **NORMAS DE COMPETICION DE LA FEDERACION DE CASTILLA Y LEON DE BALONMANO 2.012/2.013**

### **DURACION DE LOS ENCUENTROS:**

#### **a) Categoría Senior, Juveniles y Cadetes Masculinos y Femeninos**

*Dos periodos de treinta minutos (30') cada uno con un descanso de diez minutos(10') entre periodos.*

#### **b) Categoría Infantil Masculinos y Femeninos**

*Dos periodos de veinticinco minutos (25') cada uno con un descanso de diez minutos (10') entre periodos.*

#### **c) Categoría Alevín y Benjamín Masculinos y Femeninos**

*Dos partes subdivididas en dos periodos de diez minutos (10') cada uno con un descanso de dos minutos (2') entre periodos, 1º y 2º, 3º y 4º y de seis minutos (6') entre 2º y 3º.*

### **Los balones reglamentarios para la celebración de los encuentros en las Diferentes categorías son:**

Senior y juveniles masculinos De 58 a 60 cm.(de circunferencia)De 425 a 475 gramos

Senior y juveniles femeninos y cadetes masculinos De 54 a 56 cm. De 325 a 400 gramos

Cadetes femeninos, Infantiles, alevines y benjamines De 50 a 52 cm. Mínimo 315 gramos

Minibalonmano 48 cm. Mínimo 290 gramos

### **COMPETICION INFANTIL MASCULINA Y FEMENINA.**

**En esta categoría se prohíbe la utilización de sustancias adhesivas o pegamentos.**

**No se permitirá los cambios de jugadores especialistas solo en ataque-defensa, siguiendo el siguiente desarrollo y aclaración:**

## **DESARROLLO:**

Durante el partido, los reservas solamente podrán entrar en el terreno de juego cuando su equipo esté en posesión del balón, sin avisar al Anotador-Cronometrador, y siempre que los jugadores a los que sustituyan hayan abandonado el terreno de juego.

## **ACLARACIÓN:**

DEBE ENTENDERSE QUE UN EQUIPO ESTA EN POSESIÓN DEL BALÓN:

A) Cuando cualquier jugador del equipo tiene el balón.

B) Cuando se va a realizar un saque o lanzamiento a favor.

Durante los Time-out, solicitados por los responsables de los equipos, pueden realizarse cambios por parte de los dos equipos.

Cuando se ha conseguido gol debe entenderse que el equipo que ha marcado ya no se encuentra en posesión del balón.

La sanción en estos casos, será de exclusión de dos minutos para el infractor. En los casos de fuerza mayor, lesión, etc., y previa parada del tiempo de juego (time-out), por parte de los árbitros, y con su autorización, el equipo que no está en posesión del balón, podrá realizar cambios.

Cuando un equipo sancionado con un lanzamiento de 7 mts. en contra, desea cambiar al portero/a, este cambio debe ser autorizado.

Los árbitros valorarán, según las circunstancias puntuales, si realizan un time-out para que se produzca el cambio, pero éste, independientemente de la detención o no del tiempo de juego, SIEMPRE SERÁ AUTORIZADO.

Al igual que un jugador puede lanzar todos los 7 mts. de un equipo, un sólo portero puede intentar detener todos los lanzamientos.

## **SE PROHIBEN LAS DEFENSAS MIXTAS.**

Si los árbitros detectaran este tipo de defensa, deberán actuar de la siguiente forma:

**Primera vez:** interrupción del tiempo de juego y aviso al entrenador o responsable del equipo defensor de que está realizando una defensa no permitida. El juego se reanudará con la ejecución de un golpe franco, a favor del equipo no infractor, desde el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción del juego y del tiempo de juego.

**Sucesivas veces:** Lanzamiento de 7 metros a favor del equipo que sufre la defensa no permitida. Independientemente del resultado del lanzamiento de 7 metros, gol o no gol, el juego se reanudará con saque de banda desde la

intersección de la línea de banda y la línea central, en el lado donde se encuentra colocada la mesa de anotador cronometrador o zona de cambios, a favor del equipo que ejecuta el lanzamiento de 7 metros. Es decir, el equipo no infractor dispondrá de un lanzamiento de 7 metros y nueva posesión de balón. A todos los efectos, el lanzamiento de 7 metros tendrá la misma consideración que si se tratara de un lanzamiento de final del primer o segundo tiempo (con el tiempo de juego finalizado), por lo que no existirá rechace o continuidad.

En los encuentros de esta categoría el marcador se “cerrará” cuando la diferencia entre los dos equipos contendientes supere los 20 goles. Por tanto no subirá al marcador de la instalación, en aquellos casos que lo hubiera ningún gol mas a partir de ese momento.

En el acta del partido se reflejara como resultado final dicha diferencia.

En caso de empate a puntos al finalizar la competición entre dos o más equipos y en competiciones a uno o dos vueltas, se adecuaran los criterios de desempate primando en primer lugar el resultado entre los equipos empatados y luego los cocientes entre goles marcados y recibidos

Estas normas específicas del Campeonato Territorial Infantil Masculino y Femenino, se complementan con lo desarrollado en el apartado **NORMAS GENERALES**, de la Normativa de Competiciones de la Federación de balonmano de Castilla y León, en todos los aspectos allí recogidos y que no son modificados por la normativa específica. Así mismo se complementan con los **Reglamentos y Estatutos Vigentes de la Real Federación Española de Balonmano y de la Federación de Balonmano de Castilla y León**.

## **CATEGORIA ALEVIN**

Por acuerdo de la Asamblea General de la Federación de Balonmano de Castilla y León se establece las siguientes normas Reglamentarias para la disputa de los encuentros en estas categorías.

### **En la categoría alevín**

La duración de cada partido será de 40 minutos divididos en cuatro cuartos de 10 minutos con descanso de 2' entre cuartos y 6' entre el 2º y 3º cuarto.  
10'-2'-10'-6'-10'-2'-10'.

No se podrá defender individualmente a menos de tres jugadores.

**No se podrá defender en una sola línea (6-0).** Cuando se infrinja esta regla el equipo será castigado con lanzamiento de 7 m. cada vez que esto ocurra.

En cada cuarto será un jugador diferente el que ejerza de portero, no pudiendo ser sustituido, salvo lesión.

TODOS LOS JUGADORES INSCRITOS EN ACTA, TENDRÁN QUE JUGAR ALMENOS UN PERIODO OBLIGATORIAMENTE. El incumplimiento de esta

norma será sancionada con la pérdida de partido por 10 –0, en el caso de que el equipo infractor hubiese resultado vencedor del partido.

No se podrán realizar cambios de jugadores salvo lesión y previo aviso al árbitro, la infracción a esta norma será castigada con 2' de exclusión como cualquier otra situación de cambio antirreglamentario.

## **Resultados**

En los encuentros de esta categoría el marcador se “cerrara” cuando la diferencia entre los dos equipos contendientes supere los 20 goles. Por tanto no subirá al marcador de la instalación, en aquellos casos que lo hubiera ningún gol mas a partir de ese momento.

En el acta del partido se reflejara como resultado final dicha diferencia.

En caso de empate a puntos al finalizar la competición entre dos o más equipos y en competiciones a uno o dos vueltas, se adecuaran los criterios de desempate primando en primer lugar el resultado entre los equipos empatados y luego los cocientes entre goles marcados y recibidos.

Estas normas específicas del Campeonato Territorial Alevín, se complementan con lo desarrollado en el apartado **NORMAS GENERALES**, de la Normativa de Competiciones de la Federación de Balonmano de Castilla y León, en todos los aspectos allí recogidos y que no son modificados por la normativa específica. Así mismo se complementan con los **Reglamentos y Estatutos Vigentes de la Junta de Castilla y León, Real Federación Española de Balonmano y de la Federación de Balonmano de Castilla y León.**

## **En la categoría BENJAMIN. MINIBALONMANO**

Al igual que en categoría alevín se jugaran 4 tiempos de 10 min.

TODOS LOS JUGADORES INSCRITOS EN ACTA, TENDRÁN QUE JUGAR AL MENOS UN PERIODO OBLIGATORIAMENTE.

No se podrá defender individualmente a un sólo jugador, (no se podrá perseguir).

En caso de realizar defensas individuales tendrán que realizarse a tres jugadores como mínimo. **No se podrá defender en una sola línea (4-0).** El incumplimiento de esta norma se sancionará con 7 metros.

### **a) Saque de portería**

- Existirá una zona de "no influencia" para el saque de portería, siendo obligatorio dejar jugar el balón siempre que se ejecute un saque de portería. Para ello el equipo contrario "esperará" a una distancia mínima de 3 metros, a que se ejecute dicho saque.

### **b) Entrenador-Instructor**

- Se introduce la figura entrenador-instructor, lo que permite a un técnico de cada equipo recorrer su banda y en ocasiones puntuales penetrar en el terreno de juego para dar indicaciones a sus jugadores.

- No estará permitido en ningún caso hacer uso de esta regla para realizar protestas arbitrales, pudiendo ser esto motivo de descalificación.

- El entrenador-instructor deberá uniformarse con un peto de color llamativo e intentará no entorpecer el juego en ningún momento.

- Los banquillos se colocarán uno en cada banda. Y no se efectuará cambio de banquillos en el medio tiempo.

### **c ) Portero-Jugador.**

- **Si el portero que entra desde el fondo de la portería, lo hace antes de que el otro haya abandonado el campo, su equipo será sancionado con lanzamiento de 7 m, cada vez que esto ocurra.**

- Cuando el portero no está en posesión del balón, le está permitido abandonar el área de portería y jugar como jugador de campo. Cuando el equipo pierda la posesión del balón y después de salirse del campo por su línea de banda podrá entrar en su lugar otro portero. Al nuevo portero se le permitirá sólo entrar desde la línea de fondo de su portería. El portero deberá uniformarse con vestimenta diferente a la del resto de jugadores.

- Sólo se podrán utilizar dos jugadores "porteros" por cada PARTE (salvo lesión), y cada cuarto deben ser 2 diferentes. Nunca un jugador podrá repetir si su equipo tiene suficientes jugadores para ello.

Por acuerdo de la Asamblea General de la Federación de Balonmano de Castilla y León se establece las siguientes normas Reglamentarias para la disputa de los encuentros en estas categorías.

### **Resultados**

En los encuentros de esta categoría el marcador se "cerrará" cuando la diferencia entre los dos equipos contendientes supere los 20 goles. Por tanto no subirá al marcador de la instalación, en aquellos casos que lo hubiera ningún gol mas a partir de ese momento.

En el acta del partido se reflejara como resultado final dicha diferencia.

En caso de empate a puntos al finalizar la competición entre dos o más equipos y en competiciones a uno o dos vueltas, se adecuaran los criterios de desempate primando en primer lugar el resultado entre los equipos empatados y luego los cocientes entre goles marcados y recibidos

### **En la categoría benjamín. MINIBALONMANO**

Al igual que en categoría alevín se jugaran 4 tiempos de 10 min.

TODOS LOS JUGADORES INSCRITOS EN ACTA, TENDRÁN QUE JUGAR AL MENOS UN PERIODO OBLIGATORIAMENTE.

No se podrá defender individualmente a un sólo jugador, (no se podrá perseguir).

En caso de realizar defensas individuales tendrán que realizarse a tres jugadores como mínimo. **No se podrá defender en una sola línea (4-0)**. El incumplimiento de esta norma se sancionará con 7 metros.

#### **a) Saque de portería**

- Existirá una zona de "no influencia" para el saque de portería, siendo obligatorio dejar jugar el balón siempre que se ejecute un saque de portería. Para ello el equipo contrario "esperará" a una distancia mínima de 3 metros, a que se ejecute dicho saque.

#### **b) Entrenador-Instructor**

- Se introduce la figura entrenador-instructor, lo que permite a un técnico de cada equipo recorrer su banda y en ocasiones puntuales penetrar en el terreno de juego para dar indicaciones a sus jugadores.

- No estará permitido en ningún caso hacer uso de esta regla para realizar protestas arbitrales, pudiendo ser esto motivo de descalificación.

- El entrenador-instructor deberá uniformarse con un peto de color llamativo e intentará no entorpecer el juego en ningún momento.

- Los banquillos se colocarán uno en cada banda. Y no se efectuará cambio de Banquillos en el medio tiempo.

### **c ) Portero-Jugador.**

- Cuando el portero no está en posesión del balón, le está permitido abandonar el área de portería y jugar como jugador de campo. Cuando el equipo pierda la posesión del balón y después de salirse del campo por su línea de banda podrá entrar en su lugar otro portero. Al nuevo portero se le permitirá sólo entrar desde la línea de fondo de su portería. El portero deberá uniformarse con vestimenta diferente a la del resto de jugadores.

Sólo se podrán utilizar dos jugadores "porteros" por cada PARTE (salvo lesión), y cada cuarto deben ser 2 diferentes. Nunca un jugador podrá repetir si su equipo tiene suficientes jugadores para ello.

### **d) Resultados**

En los encuentros de esta categoría el marcador se "cerrara" cuando la diferencia entre los dos equipos contendientes supere los 20 goles. Por tanto no subirá al marcador de la instalación, en aquellos casos que lo hubiera ningún gol mas a partir de ese momento.

En el acta del partido se reflejara como resultado final dicha diferencia.

En caso de empate a puntos al finalizar la competición entre dos o más equipos y en competiciones a uno o dos vueltas, se adecuaran los criterios de desempate primando en primer lugar el resultado entre los equipos empatados y luego los cocientes entre goles marcados y recibidos.

Estas normas específicas del Campeonato Territorial Benjamín Masculino y Femenino, se complementan con lo desarrollado en el apartado **NORMAS GENERALES**, de la Normativa de Competiciones de la Federación de Balonmano de Castilla y León, en todos los aspectos allí recogidos y que no son modificados por la normativa específica. Así mismo se complementan con los **Reglamentos y Estatutos Vigentes de la Real Federación Española de Balonmano y de la Federación de Balonmano de Castilla y León.**